Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

Cinerman

-SSU-

-Radnik aplikacija-

-Funkcionalnost: Prijava radnika na sistem i njegova upotreba tog sistema-

Sadržaj

[Istorija izmena 2](#_Toc34566840)

[1. Uvod 3](#_Toc34566841)

[1.1 Rezime 3](#_Toc34566842)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc34566843)

[1.3 Reference 3](#_Toc34566844)

[1.4 Otvorena pitanja 3](#_Toc34566845)

[2. Scenario prijavljivanja (logovanja) na sistem i upotrebe tog sistema 3](#_Toc34566846)

[2.1 Kratak opis 3](#_Toc34566847)

[2.2 Tok događaja 3](#_Toc34566848)

[3. Posebni zahtevi 4](#_Toc34566849)

[4. Preduslovi 4](#_Toc34566850)

[5. Posledice 4](#_Toc34566851)

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 08.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija SSU dokumenta za prijavu radnika na sistem i njegova upotreba tog sistema | Lara Vuković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom prijave radnika na sistem i njegova upotreba sistema radnik aplikacije.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i prilikom pisanja uputstva za upotrebu.

## Reference

* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Koliko puta omogućiti radniku da proba da se uloguje na sistem, pre nego što se sistem zaključa zbog unetog pogrešnog korisničkog imena ili lozinke? |  |
|  |  |  |

# Scenario prijavljivanja (logovanja) na sistem i upotrebe tog sistema

## Kratak opis

Svaki radnik bioskopa ima svoje korisničko ime i lozinku koje unosi kako bi se prijavio na sistem. Nakon prijave, on u ponudi dobija sve radnje koje može da izvršava: prodaja i rezervacija karata, registrovanje Loyalty korisnika, uplata na račun Loyalty korisnika.

## Tok dogadjaja

U ovom odeljku opisuju se glavni scenario interakcije radnika sa aplikacijom.

Takođe, moguće je navesti i alternativne tokove, to jest scenarije, na primer šta se desi ako dođe do neke vrste greške.

Jedan scenario ima jedinstven tok, a na svim mestima grananja, to jest na mestima gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedan od ponuđenih tokova, a ostale opisati u dodatnim scenarijima.

##### Osnovni uspešan scenario

1. Radnik unosi svoje korisničko ime
2. Radnik unosi lozinku
3. Radnik potvrđuje prijavljivanje (logovanje) na sistem pritiskom na dugme „Ulogujte se“
4. Sistem proverava unete podatke
5. Radnik se uspešno (prijavio) logovao na sistem
6. Radnik bira radnju koju želi da izvrši

1.Bira da proda ili rezerviše kartu pritiskom na dugme “Prodaj/Rezerviši“

1. U prvom padajućem meniju bira dan filma

2. U drugom padajućem meniju bira vreme filma

3. U trećem padajućem meniju bira film

4. U četvrtoj kutiji bira broj karata

5. Na mapi sale koja prikazuje stanje slobodnih i zauzetih sedišta u toj sali označava prethodno opisan broj sedišta koje želi da proda/rezerviše

6. Na osnovu zahteva kupca da mu se karte rezervišu ili prodaju,radnik pritiska dugme “Rezerviši“ odnosno „Prodaj“

2.Bira da registruje novog Loyalty korisnika pritiskom na dugme “Registruj“

1. U prvi pravougaonik unosi ime korisnika

2. U drugi pravougaonik unosi prezime korisnika

3. U treći pravougaonik unosi email korisnika

4. U četvrti pravougaonik unosi lozinku korisnika

5. Zaposleni pritiska dugme “Registruj“ kako bi registrovao unetog korisnika kao novog Loyalty korisnika

3.Bira da izvrši uplatu na račun Loyalty korisnika pritiskom na dugme “Uplati“

1. U prvi pravougaonik unosi ime korisnika

2. U drugi pravougaonik unosi prezime korisnika

3. U treći pravougaonik unosi email koisnika

4. U četvrti pravougaonik unosi iznos koji želi da uplati na korisnikovu karticu

5. Zaposleni pritiska dugme “Uplati“ kako bi se izvršila uplata na korisnikovu karticu

##### Proširenja

3a. Sistem je offline

.1: Ispisuje se poruka o grešci

4a. Radnik je uneo pogrešne podatke

.1: Ispisuje se poruka o grešci

.2: Proverava se broj pokušaja prijavljivanja (logovanja)

.2.1: Ako je manji od 3, ide se na korak 1

.2.2: Ako je veći ili jednak 3, sistem se blokira na neko vreme

6.1.a. Sistem je offline

.1: Ispisuje se poruka o grešci

6.2.a. Sistem je offline

.1: Ispisuje se poruka o grešci

6.2.5.a.Korisnik je već unet u sistem

.1: Ispisuje se poruka o grešci

6.3.a. Sistem je offline

.1: Ispisuje se poruka o grešci

6.3.5.a. Nije moguće izvršiti uplatu određenog iznosa na korisnikovu karticu

.1: Ispisuje se poruka o grešci

# Posebni zahtevi

Ovom delu aplikacije moguće je pristupiti tek nakon što se kreira Admin aplikacija.

# Preduslovi

Pre nego što bilo koji radnik želi da pristupi svom sistemu, potrebno je da ga glavni administrator kompanije unese u sistem kao zaposlenog te kompanije.

# Posledice

Kao rezultat prijavljivanja na sistem, radnik dobija mogućnost da pristupi upravljanju bioskopskim resursima, sa ciljem da ispunjava određene zahteve korisnika tog bioskopa.

## 